



# **BOKSLUTSKOMMUNIKÉ 2021**

**&**

**DELÅRSRAPPORT  
OKTOBER – DECEMBER 2021**

# SAMMANFATTNING

## Fjärde kvartalet 2021-10-01 – 2021-12-31

- Nettoomsättning 0 TSEK (2)
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -2 646 TSEK (-2 269)
- Resultat efter finansiella poster -2 648 TSEK (-2 452)
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,42 SEK (-0,06) och efter utspädning -0,41 SEK (-0,06).
- Periodens investeringar uppgick till 3 945 TSEK (240).
- Periodens kassaflöde uppgick till -7 125 TSEK.

## Tolv månader 2021-01-01 – 2021-12-31

- Nettoomsättning 1 TSEK (34)
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -8 166 TSEK (-4 635)
- Resultat efter finansiella poster -8 221 TSEK (-4 818)
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -1,33 SEK (-0,11) och efter utspädning -1,31 SEK (-0,11).
- Periodens investeringar uppgick till 8 134 TSEK (708).
- Periodens kassaflöde uppgick till 6 710 TSEK.

## Väsentliga händelser under fjärde kvartalet:

### Förvärv

Wicket Gaming förvärvade iGaming plattformen DFS King inom Daily Fantasy Sports. Förvärvet är ett led i Bolagets ambition att bygga ut sin iGaming verksamhet och ta en starkare position inom Daily Fantasy Sports. Wicket Gaming signerade en avsiktsförklaring med den tyska koncernen Wegesrand om att förvärva samtliga aktier i Wegesrand med dotterbolag. Merparten av köpeskillingen kommer att betalas med nyemitterade aktier.

### Riktad nyemission

Bolaget genomförde en riktad nyemission om 12 mkr och syftade främst till finansiering av huvuddelen av den kontanta delen av köpeskillingen av den tyska spel- och mediakoncernen Wegesrand. Därutöver syftar nyemissionen till att säkerställa Bolagets finansiella förutsättningar för fortsatt expansion av rörelsen.

### Cricket Manager

Bolaget inledde lanseringsfasen av speltiteln Cricket Manager under december med att lansera spelet i Sydafrika. Efter Sydafrika ämnar Wicket Gaming skala upp lanseringen globalt genom att släppa spelet i länder där stort intresse för cricket finns.

### Samarbetsavtal med cricketstjärna

Wicket Gaming ingick ett samarbetsavtal med den indiska cricketstjärnan Hardik Pandya för social media marketing. Samarbetet utgör en viktig byggsten i Wicket Gamings lanseringsplan av Cricket Manager och tar sikte på att nå spelarens 39 miljoner följare på de sociala mediakanalerna Instagram, Facebook och Twitter.

## Väsentliga händelser efter fjärde kvartalets utgång:

### Samarbetsavtal med cricketstjärnor

Wicket Gaming ingick ett samarbetsavtal med den indiska cricketstjärnan Jasprit Bumrah och den sydafrikanske världsstjärnan Abraham Benjamin de Villiers. Den sistnämnde kommer att agera ambassadör och frontfigur för Cricket Manager Pro för social media marketing. Samarbetet går ut på att nå spelarnas följare på de sociala mediakanalerna Instagram, Facebook och Twitter.

## VD HAR ORDET

Vi har nu varit noterade i över sex månader och våra ambitioner blir allt tydligare. Vi har bland annat testlanserat Cricket Manager Pro på den sydafrikanska marknaden och erhållit mycket positiv återkoppling av användarna. Feedbacken har vi tagit till oss och implementerat i spelet. Det råder ingen tvekan om att cricket är en sport full av känslor.

Vi har knutit till oss tre cricketstjärnor, AB de Villiers, Hardik Pandya och Jasprit Bumrah, och vi ser utrymme för fler. Tillsammans har dessa stjärnor över 100 miljoner följare på sociala medier. Att AB de Villiers valt att gå ett steg längre och bli aktieägare i Wicket Gaming är ytterst hedrande. För den samlade cricketvärlden är AB de Villiers den kanske bästa cricketspelaren de senaste 100 åren, att vi nu får stoltsera med denna stjärna i vårt spel är en stor framgång i vårt marknadsföringsarbete.

*“Att AB de Villiers valt att gå ett steg längre och bli en del av vår Wicket familj är ytterst hedrande”*

Arbetet med Cricket Manager Pro pågår och vi befinner oss i slutfasen med anpassningar till användarnas feedback samt att AB de Villiers närvarar i appen ska på plats. Inom kort presenterar vi datum för den globala lanseringsplanen som kommer att utvisa i vilken ordning vi sjösätter Cricket Manager Pro. Marknadsföringsplanen trimmas i skrivande stund och det som skall skjutas till är den särskilda marknadsaktivitet som AB de Villiers skall vara en del av. Självklart är det så att AB de Villiers kommer att få en framträdande roll i marknadsföringen av spelet gentemot hans 45 miljoner följare på sociala medier.

Vår ambition att nå 10 miljoner nedladdningar kvarstår alltså och med AB de Villiers intåg som frontfigur och blivande aktieägare ter sig denna ambition högst rimlig. Vi ser fram emot att snart lansera Cricket Manager Pro på cricketmarknaden, i synnerhet på den gigantiska indiska cricketmarknaden. Under andra kvartalet i år är målet att presentera vår andra managertitel.

*“2022 blir vårt tillväxtår”*

Utvecklingen av vår plattform Daily Fantasy Sport pågår löpande och den står redo att lanseras under kvartal två 2022. Här kommer vi fokusera på cross marketing-möjligheterna med Cricket Manager Pro i syfte att skapa ytterligare intäktströmmar.

Förvärvsprocessen av Wegesrandkoncernen är också i slutfasen och om allt faller på plats kommer Wicket Gaming att tillgodogöra sig omsättning om cirka 25 miljoner kronor, 23 anställda, tre speltitlar som står redo att lanseras under 2022 och ett erfaret management. Wegesrands nuvarande VD har tidigare haft rollen som ordförande för det tyska gamingförbundet. Detta kontaktnät blir oerhört viktigt när vi under 2022 tänker skala upp våra ambitioner att förvärva spännande objekt på den europeiska marknaden.

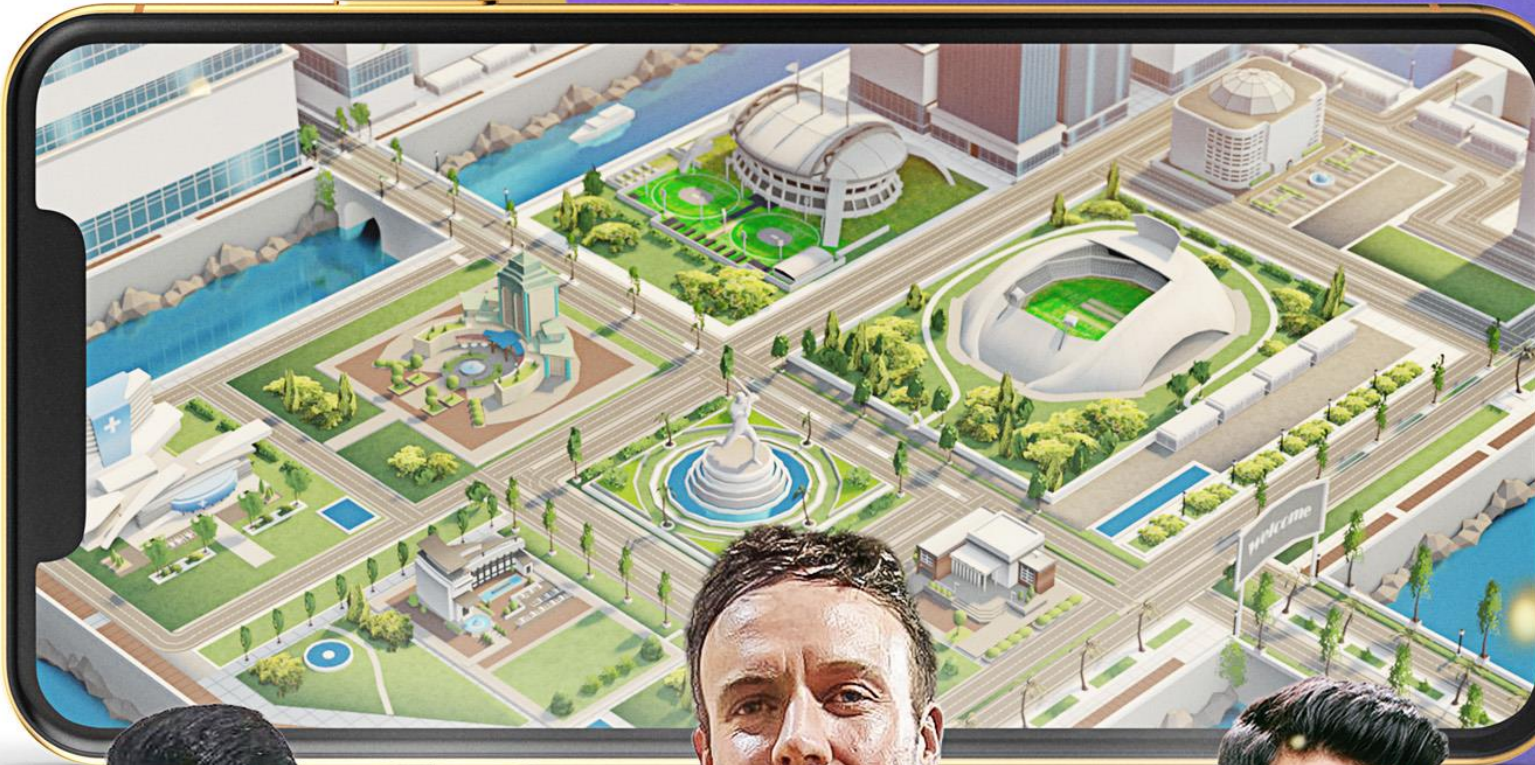
Det fjärde kvartalets ekonomiska utfall är inget som avviker från våra förväntningar. Däremot kommer våra investeringar för produktutvecklingen att minska framöver, helt i enlighet med plan då produkten befinner sig i slutfasen.

Vår ambition är alltså att nå 100 miljoner kronor i omsättning under 2022, och detta ska vi nå genom vår ambitiösa förvävsstrategi och lanseringen av Cricket Manager Pro.

*Eric De Basso, VD  
Wicket Gaming AB*



# CRICKET MANAGER PRO





## Aktien

Wicket Gaming AB noterades på Spotlight Stock Market den 22 juli 2021. Spotlight Stock Market är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform (MTF). Bolagets kortnamn är WIG och ISIN-kod SE0015811377.

## Ägarförteckning

Ägarförteckning kan tillhandahållas på bolagets hemsida [www.wicketgaming.com](http://www.wicketgaming.com).

## Antal aktier vid periodens utgång

Antal utestående aktier per 2019-12-31: 33 327 313 aktier  
Antal utestående aktier per 2020-12-31: 44 526 755\*  
Antal utestående aktier per 2021-12-31: 6 263 316 aktier \*\*

*\*Korrigerat tidigare rapporterat 49 526 755 aktier.*

*\*\*Inklusive aktiesplit 1:20, IPO om 3 026 338 aktier och riktad nyemission om 510 640 aktier. Aktierna registrerades 2022-01-20.*

## Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Rapporten har upprättats enligt samma redovisningsprinciper som tillämpades i årsredovisning 2020-12-31.

Ingen koncernredovisning har upprättats då dotterbolaget i Thailand är under avslutande likvidationsförfarande och är utan väsentlig betydelse.

## Fortlevnadsprincipen

En nyemission om 12 mkr har genomförts i slutet på 2021 där huvuddelen är tänkt att möjliggöra finansiering av den kontanta delen av köpeskillingen av den tyska spel- och mediakoncernen Wegesrand och stärka bolagets finansiella förutsättningar för expansion.

Den likvida medel som finns tillgängliga bedöms tillräckliga för att klara de utgifter som uppkommer i den operativa verksamheten under kommande räkenskapsår. Då merparten av kostnaderna är av rörlig karaktär så kan en anpassning av kostnadskostymen göras vid behov utifrån hur lanseringen av första spelet Cricket Manager fortlöper och de intäkter som inkommer.

## Granskning av revisor

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisor.

## Finansiell kalender

Årsredovisning	2022-04-20
Delårsrapport jan – mars (Q1)	2022-05-25
Delårsrapport april – juni (Q2)	2022-08-25

## Årsstämma 2022

Datum: tisdag den 25 maj 2022.

Plats: Blasieholmen Investment Groups lokaler på Birger Jarlsgatan 2, Stockholm.

## Utdelning

Bolagets styrelse föreslår att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2021.

## Information

Denna information är sådan information som Wicket Gaming AB är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons (VD) försorg, för offentliggörande den 2022-02-25. kl. 08:00.

# RESULTATRÄKNING

SEK	2021-10-01 - 2021-12-31	2020-10-01 - 2020-12-31	2021-01-01 - 2021-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31
Nettoomsättning	13	2 059	870	33 588
Aktiverat arbete för egen räkning	3 945 452	240 000	8 102 218	707 697
Övriga intäkter	21 092	4 822	1 950	7 294
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>3 966 557</b>	<b>246 881</b>	<b>8 105 038</b>	<b>748 579</b>
Inköp av tjänster	-64 997	-461 491	-235 177	-1 158 376
Övriga externa kostnader	-5 518 848	-1 015 684	-12 871 621	-2 544 081
Personalkostnader	-966 955	-197 130	-3 098 971	-838 947
Avskrivningar	-2 677	0	-4 463	0
Övriga rörelsekostnader	-61 468	-842 051	-65 614	-842 051
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-6 614 945</b>	<b>-2 516 356</b>	<b>-16 275 846</b>	<b>-5 383 455</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-2 648 388</b>	<b>-2 269 475</b>	<b>-8 170 808</b>	<b>-4 634 876</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	0	-174 882	0	-174 882
Ränteintäkter	0	-7 639	0	0
Räntekostnader	0	0	-50 074	-8 061
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-2 648 388</b>	<b>-2 451 996</b>	<b>-8 220 882</b>	<b>-4 817 819</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-2 648 388</b>	<b>-2 451 996</b>	<b>-8 220 882</b>	<b>-4 817 819</b>
Skatt på årets resultat	0	0	-139 867	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2 648 388</b>	<b>-2 451 996</b>	<b>-8 360 749</b>	<b>-4 817 819</b>

# BALANSRÄKNING

SEK	2021-12-31	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
Tecknat men ej inbetalt kapital	12 000 040	0
<b>Anläggningstillgångar</b>		
<i><b>Immateriella anläggningstillgångar</b></i>		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	17 850 302	9 748 082
<i><b>Materiella anläggningstillgångar</b></i>		
Datorer	27 676	0
<i><b>Finansiella anläggningstillgångar</b></i>		
Andelar i koncernföretag	0	0
Fordringar hos koncernföretag	0	0
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>29 878 018</b>	<b>9 748 082</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
<i><b>Kortfristiga fordringar</b></i>		
Övriga fordringar	346 642	105 667
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	387 792	962
<i><b>Kassa och bank</b></i>	7 532 607	822 581
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>8 267 041</b>	<b>929 210</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>38 145 059</b>	<b>10 677 292</b>

SEK	2021-12-31	2020-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<b>Eget kapital</b>		
<i><b>Bundet eget kapital</b></i>		
Aktiekapital	5 752 676	2 226 338
Nyemission under registrering	510 640	250 000
Fond för utvecklingsutgifter	17 850 302	9 748 082
<i><b>Fritt eget kapital</b></i>		
Överkursfond	51 898 654	21 420 781
Balanserad vinst eller förlust	-32 305 152	-19 385 113
Årets resultat	-8 360 749	-4 817 819
<b>Summa eget kapital</b>	<b>35 346 371</b>	<b>9 442 269</b>
<b>Avsättningar</b>		
Övriga avsättningar	641 345	641 345
<b>Kortfristiga skulder</b>		
Leverantörsskulder	1 384 715	350 246
Övriga kortfristiga skulder	158 770	206 284
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	613 858	37 148
<b>Summa skulder</b>	<b>2 798 688</b>	<b>1 235 023</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>38 145 059</b>	<b>10 677 292</b>

# KASSAFLÖDESANALYS

SEK	2021-10-01 - 2021-12-31	2020-10-01 - 2020-12-31	2021-01-01 - 2021-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>				
Resultat efter finansiella poster	-2 648 388	-2 451 996	-8 360 749	-4 817 819
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 677	1 658 277	4 463	1 658 848
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-2 645 711</b>	<b>-793 719</b>	<b>-8 356 286</b>	<b>-3 158 971</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>				
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	-213 914	-967	-627 805	24 205
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	-320 374	-765 814	1 563 665	235 885
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-3 179 999</b>	<b>-1 560 500</b>	<b>-7 420 426</b>	<b>-2 898 881</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>				
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-3 945 452	-240 000	-8 102 220	-707 697
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	0	-32 139	0
Lån till dotterbolag	0	0	0	0
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-3 945 452</b>	<b>-240 000</b>	<b>-8 134 359</b>	<b>-707 697</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>				
Nyemission	0	1 133 247	22 684 368	3 379 519
Emissionsutgifter	0	0	-539 100	-110 120
Teckningsoptioner	0	0	119 543	0
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>1 133 247</b>	<b>22 264 811</b>	<b>3 269 399</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-7 125 451</b>	<b>-667 253</b>	<b>6 710 026</b>	<b>-337 179</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>14 658 057</b>	<b>1 489 834</b>	<b>822 581</b>	<b>1 159 760</b>
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>7 532 606</b>	<b>822 581</b>	<b>7 532 607</b>	<b>822 581</b>



## EGET KAPITAL

SEK	Aktiekapital, nyemission under reg.	Fond för utv utgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets vinst
<b>Belopp vid årets början 2021-01-01</b>	<b>2 476 338</b>	<b>9 748 082</b>	<b>21 420 781</b>	<b>-19 385 113</b>	<b>-4 817 819</b>
Nyemission	3 786 978		30 897 430		
Emissionsutgifter			-539 100		
Teckningsoptioner			119 543		
Aktivering av utvecklingskostnader		8 102 220		-8 102 220	
Omföring balanserat resultat				-4 817 819	4 817 819
Periodens resultat					-8 360 749
<b>Belopp vid periodens slut 2021-12-31</b>	<b>6 263 316</b>	<b>17 850 302</b>	<b>51 898 654</b>	<b>-32 305 152</b>	<b>-8 360 749</b>

### Kommentar till bolagets finansiella utveckling

Siffror inom parentes visar motsvarande period föregående år.

#### Nettoomsättning

Nettoomsättningen för perioden 1 januari – 31 december uppgick till 1 TSEK (34) och för 1 oktober – 30 december till 0 TSEK (2). Den låga omsättningen är fortsatt hänförligt till att bolaget har fokuserat på produktutveckling.

#### Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna för perioden 1 januari – 31 december uppgick till -16 276 TSEK (-5 383) av vilket det fjärde kvartalet stod för -6 615 TSEK (-2 516). En betydande andel av rörelsekostnaderna uppstod under det andra halvåret och utgörs främst av utvecklingskostnader för spelet Cricket Manager.

#### Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden till 1 januari – 31 december uppgick till -8 171 TSEK (-4 635) med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -8 166 TSEK (-4 635). Förlusten beror till övervägande del på förberedande marknadsföringskostnader och personalkostnader. För det fjärde kvartalet uppgick EBIT till -2 648 TSEK (-2 269) med ett EBITDA om -2 646 TSEK (-2 269).

#### Periodens resultat

Periodens resultat för perioden 1 januari – 31 december uppgick till -8 361 (-4 818) och för det fjärde kvartalet uppgick den till -2 648 TSEK (-2 452).

#### Investeringar

Periodens investeringar under perioden 1 januari – 31 december uppgick till 8 134 TSEK av vilket 3 945 TSEK avsåg det fjärde kvartalet. En betydande andel av dem totala investeringskostnaderna är hänförliga till utvecklingen av Cricket Manager.

#### Immateriella anläggningstillgångar

Bolagets immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader. Anskaffningsvärdet för en internt utvecklad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader. Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning omprövas årligen.

## Avsättningar

Dotterbolaget i Thailand är under avslutande likvidationsförfarande och är utan väsentlig betydelse. Bolaget har reserverat för alla kostnader som bedöms uppkomma i samband med avslutsprocessen.

## Eget kapital

Bolaget genomförde under december månad en riktad emission om totalt 510 639 aktier och ökade aktiekapitalet från 5 752 676 SEK till 6 263 315 SEK. Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

## Kassaflöde

Periodens kassaflöde påverkades huvudsakligen av investeringarna i spelet Cricket Manager. Bolaget höll en hög takt i investeringarna då produktutvecklingen av spelet Cricket Manager befinner sig fortsatt i en intensiv fas. Bolaget genomförde under december en riktad nyemission om 12 mkr. Likviden från emissionen kommer in under januari 2022.

# NYCKELTAL

SEK	2021-10-01 - 2021-12-31	2020-10-01 - 2020-12-31	2021-01-01 - 2021-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31
Nettoomsättning	13	2 059	870	33 588
EBITDA	-2 645 711	-2 269 475	-8 166 345	-4 634 876
EBIT	-2 648 388	-2 269 475	-8 170 808	-4 634 876
Periodens resultat	-2 648 388	-2 451 996	-8 360 749	-4 817 819
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	92,7	88,4	92,7	88,4
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg	neg
<b>Eget kapital per aktie</b>				
före utspädning kr	5,6 *	0,2	5,6 *	0,2
efter utspädning kr	5,5	0,2	5,5	0,2
<b>Resultat per aktie</b>				
före utspädning kr	-0,42	-0,06	-1,33	-0,11
efter utspädning kr	-0,41	-0,06	-1,31	-0,11
<b>Antal aktier vid periodens slut</b>				
före utspädning	6 263 316 *	44 526 755	6 263 316 *	44 526 755
efter utspädning	6 403 316	44 526 755	6 403 316	44 526 755
Utestående optioner **	140 000	0	140 000	0

\*Inklusive nyemission om 5 000 005 aktier, aktiesplit 1:20, IPO om 3 026 338 aktier och riktad nyemission om 510 640 aktier.

\*\*Antal aktier utestående optioner kan påkalla lösen på.

# DEFINITIONER AV NYCKELTAL

## Nettoomsättning

Intäkter från försäljning som ingår i företags normala verksamhet.

## EBITDA

Resultat före skatt, räntor, av- och nedskrivningar på anläggningstillgångar.

## EBIT

Rörelseresultat före skatt och räntor.

## Periodens resultat

Verksamhetens totala nettoresultat efter skatt.

## Rörelsemarginal

Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

## Vinstmarginal

Resultat efter skatt i procent av nettoomsättningen.

## Soliditet

Eget kapital i procent av balansomslutningen.

## Räntabilitet på eget kapital

Resultat efter skatt i procent av eget kapital.

## Exceptionella intäkter och kostnader

Exceptionella intäkter och kostnader är sådana intäkter och kostnader som på grund av sin storlek eller förekomst avviker markant från vad som normalt förekommer i företaget. De är ofta av engångskaraktär.



**Wicket Gaming AB** är ett svenskt spelutvecklingsbolag som grundades 2015. Bolagets affärsidé bygger på att utveckla och distribuera så kallade free-to-play-spel ("F2P") inom sportgenren baserade på egenägda varumärken. Sedan grundandet har Bolaget arbetat med att utveckla sin första titel, *Cricket Manager*, ett managerspel inom cricket för mobila enheter som går ut på att skapa och äga sin egen cricketklubb och att tävla mot andra spelare runtom i världen. Wicket Gaming har som vision att bli en världsledande utvecklare av F2P-managerspel till mobila enheter inom sportgenren.

POSTADRESS: Fyrislundsgatan 68, 754 50 Uppsala

IR: [ir@wicketgaming.com](mailto:ir@wicketgaming.com)